

Formandsberetning – Generalforsamling i Karlslunde Esport

Kære alle,

Det er en særlig oplevelse for mig at stå her i dag og aflægge min sidste formandsberetning for Karlslunde Esport. Det har været en fantastisk rejse at se vores forening vokse fra en lille gruppe entusiaster til en stærk og veletableret del af Karlslunde Idrætsforening.

Vi gik ind i foråret 2024 med højt humør og et stigende medlemstal. Fortnite-afdelingen oplevede en markant fremgang og deltog i Esportligaens forårsturnering med hele 9 hold – en rekord for os og et tydeligt bevis på, hvor stor interessen for Fortnite er blevet blandt vores medlemmer.

Vi satte vores præg på Sjællandsmesterskaberne i både CS2 og Fortnite. Vores spillere leverede stærke præstationer, hvilket resulterede i flotte placeringer og en række pokaler og medaljer til Karlslunde Esport. Det er altid en fornøjelse at se vores medlemmer kæmpe og udvikle sig, både individuelt og som hold.

Foråret bød også på en afgørende økonomisk støtte, da bestyrelsen søgte – og fik – midler fra Greve Kommunes idrætspulje til nye gamercomputere i esportlokalet. Det er ikke kun en investering i udstyr, men i vores medlemmers muligheder for at udvikle sig og konkurrere på et højere niveau.

Det var et travlt forår, der kulminerede med et spændende besøg fra Kasper Straube fra Astralis. Han delte sin erfaring og inspiration med vores spillere, og det var et stort øjeblik for mange at møde en af de store profiler inden for dansk esport.

Fortnite-afdelingen repræsenteret os til GameBox i Herning, hvor de fik mulighed for at møde andre spillere, deltage i konkurrencer og vise, hvad Karlslunde Esport står for. Samtidig afholdt vi en CS-bootcamp i vores egne lokaler, hvor vores små CS2-spillere fik mulighed for at træne intensivt og styrke deres samarbejde og sammenhold.

Udvidelse af vores faciliteter

Den stigende interesse for Karlslunde Esport førte til, at vi måtte tage en vigtig beslutning omkring vores faciliteter. Vi oplevede et markant pres på vores eksisterende plads, og derfor intensiverede vi en dialog med hovedbestyrelsen i Karlslunde Idrætsforening om muligheden for at udvide.

Det lykkedes os at få hovedbestyrelsens accept til, at vi nu har fast råderet over mødelokale 1. Det var en kæmpe milepæl for vores forening, fordi det giver os en mere stabil ramme at udvikle os indenfor. Med den ekstra plads kunne vi begynde at planlægge en større udvidelse af vores setups, hvilket førte til endnu en ansøgning til DIF og DGI's foreningspulje.

Resultatet? Vi fik bevilget en betydelig økonomisk støtte, der gjorde det muligt at investere i flere computere og bedre udstyr til vores medlemmer. Når vi kigger tilbage på de sidste fem år, er det utroligt at se, hvordan vi er gået fra at have 5 setups i et lille lokale til nu at råde over 20 setups med langt bedre faciliteter. Det viser, at vi som forening har haft en enorm vækst og formået at skabe noget, der virkelig betyder noget for vores medlemmer.

Samarbejdet med Karlslunde Skole

I løbet af efteråret indledte vi et spændende samarbejde med Karlslunde Skole, hvor esport blev oprettet som valgfag for en gruppe elever. Vi havde store forventninger til dette projekt, da vi så det som en mulighed for både at skabe en stærkere forbindelse mellem skole og esport samt potentielt tiltrække nye medlemmer.

Desværre viste det sig, at forventningerne fra begge parter ikke helt blev indfriet. Efter et halvt år stod det klart, at samarbejdet ikke havde ført til nye medlemmer hos os, og skolen opnåede tilsyneladende heller ikke det ønskede resultat. Dette er en vigtig læring for fremtiden: Hvis et lignende projekt skal lykkes, kræver det en bedre forventningsafstemning fra start, så begge parter ved præcist, hvad de ønsker at få ud af samarbejdet.

Fortsat udvikling og udfordringer

Efteråret 2024 blev endnu et stærkt halvår for vores CS2-afdeling, hvor vi hentede pokaler hjem i både Oldboys, Main-holdet og blandt vores unge talenter. Vores spillere har gang på gang bevist deres niveau, og det er imponerende at se, hvordan vi har opbygget en solid CS2-kultur i foreningen.

Dog har vi også oplevet en udfordring, som vi bliver nødt til at arbejde med fremadrettet: Fastholdelsen af vores unge teenage-spillere. Vi ser en tendens til, at vi mister spillere i denne aldersgruppe, og det er noget, vi som forening skal tage alvorligt. Det kræver, at vi kigger på, hvordan vi skaber et miljø, der fastholder de unge længere og motiverer dem til at blive en del af fællesskabet over en længere periode. CS har heller ikke formået at tiltrække flere spillere i den unge kategori og det er selvom CS2 på verdensplan aldrig har haft flere spillere.

Samtidig har vi oplevet en eksplosiv vækst i vores Fortnite-afdeling. Det er fantastisk at se så mange nye medlemmer komme til, og vi har aldrig haft flere medlemmer end nu. Men det er også en udfordring, fordi vores vækst lige nu næsten udelukkende er drevet af Fortnite. Det betyder, at vi som forening skal overveje, hvordan vi sikrer en mere balanceret udvikling på tværs af forskellige spil, så vi ikke bliver for afhængige af ét enkelt spil.

Tak til alle, der har bidraget

Til sidst vil jeg gerne sige en stor tak til alle, der har været en del af denne rejse.

Tak til vores halpersonale, som altid står klar til at hjælpe i hvert fald når jeg henvender mig 😊. Tak til vores forretningsudvalg og hovedbestyrelsen for et stærkt og konstruktivt samarbejde. Og vigtigst af alt: Tak til vores medlemmer, trænere og frivillige, som hver dag er med til at gøre Karlslunde Esport til noget særligt.

Personligt har det været en fornøjelse at være en del af denne udvikling og se, hvordan Karlslunde Esport er gået fra et lille initiativ til en stærk og voksende forening. Jeg er stolt af alt det, vi har opnået sammen, og jeg ser frem til at følge foreningens videre rejse – nu fra sidelinjen.

Tak for ordet.